

Expériences professionnelles

2010 / 2011 2D / 3D Artist, Game Designer

*Environnements et personnages,
Modélisation, Textures, Animation, Éclairage,
Montage vidéo, Compositing,*

*Réseaux sociaux et Jeux promotionnels
Flash, Away 3D*

*Sous traitance pour Disney, AOL, Atari,
Sous traitance pour des clients confidentiels,
Site internet du Café Siboire*

Fidel - Montréal

2006 / 2010 Artiste 3D

*Coordination des équipes,
Modélisation, Textures, Éclairage*

*Naughty Bear (PS3/Xbox 360)
Dante's Inferno (PSP)
Dead Space Extraction (PSP)
Indiana Jones (Wii, Ps2)
Kung Fu Panda - Legendary Warriors (Wii)
Devil's Night (Xbox 360, PS3)
High School Musical - Sing it ! (Wii, Ps2)*

A2M - Montréal

2003 / 2010 Graphiste «Freelance»

*Animations 3D, design casques moto, catalogues,
publicités, visuels camions, logos, sites web, ...
30 clients réguliers*

Paris / Montréal / Grenoble / Montélimar

2005 / 2006 Formateur Informatique

*Photoshop, Illustrator, InDesign,
bureautique, internet, environnement Mac ...
50 stagiaires formés*

AS Forma - Paris

Formadvance - Paris

Été 2003 Stage avec les étudiants du DHET

«Chef de Projet Multimédia»

*Charte graphique de sites internet,
Logos, Story board*

Insitut Communication et Médias - Grenoble

Avril 2003 Stage Photogravure

Mise en page, flashage, retouches photos, scans

Nouvelle Intergraphie - Grenoble

1998 / 2005 Divers «jobs étudiants»

*Guichetier vente conseil BNP,
restauration rapide, manutention,...*

Grenoble / Montélimar

Formations

2005 / 2006

**Chef de projet d'animation
(Bac +4)**

*Animation 2D / 3D, Compositing,
Marketing, Symbolique*

E-art Sup' - Paris

2003 / 2004

**Réalisateur 3D
(Diplôme homologué Bac +3)**

*Modélisation, Texture, Lumière,
Animation, Story-board,
Montage sonore, Post-production*

Supcréa - Grenoble

2002 / 2003

**Infographie
(Diplôme homologué Niveau III)**

*Logiciels P.A.O, Schéma technique
Design graphique et produit*

Supcréa - Grenoble

2000 / 2002

Deug SMA Première année

Sciences de la Matière : Physique

Université Joseph Fourier - Grenoble

1999 / 2000

Bac série Scientifique

Option Physique - Chimie

Lycée Alain Borne - Montélimar

Compétences

3D

3DS Max, Maya, ZBrush

*Création de décors,
Modélisation, Textures, Éclairage*

COMPOSITING

Première, After effect

Montage, Compositing

2D

**Photoshop, Illustrator, Lightroom
X-Press, InDesign**

LANGUES

Anglais : lu, parlé, écrit

Centres d'intérêts

Musique

Guitare depuis 15 ans

*Blues / Rock - électrique / acoustique
Participation à plusieurs groupes*

Photographie

Pratique quotidienne

*Paysages urbain,
Portraits classiques et «strobisme»*

Jeux-vidéos

**PS3, X-Box 360, Wii, PSP, ...
Stratégie, F.P.S, Courses auto, ...**